

Inom bildningsavdelningen har vi utvecklat ett så kallat "Digilabb" för att kunna erbjuda barn, elever, lärare och personal inom småbarnspedagogiken i Vörå kommun att låna material, från oss till undervisningen. Vi har under åren byggt upp ett "Digilabb" som erbjuder barn och elever en inspirerande lärmiljö där man kan vara kreativ ...

Alla produkter som vi har i vårt sortiment ser ni nedan. Om ni är intresserade av att använda det i ert klassrum eller skola så är det bara att boka in en dag.

Sphero BOLT



Sphero BOLT pack innehåller allt du behöver för att börja undervisa i robotteknik och grunderna i programmering. Sphero BOLTs programmerbara 8x8 LED-matris öppnar en oändlig uppsättning av kodnings- och spelfunktioner. Använd sensorer för att spåra hastighet, acceleration och riktning, eller kör BOLT utan att behöva rikta din robot tack vare kompassen. Utrustad med Bluetooth och ett skrapåligt skal. Programmera BOLT med Sphero Edu-appen från nästan alla mobila eller stationära enheter. Upptäck fantastiska community-skapade aktiviteter, eller bara kör och spela. Skapa och anpassa spel och lär dig att koda genom rit-, block- eller textprogrammering.

Innehåll:

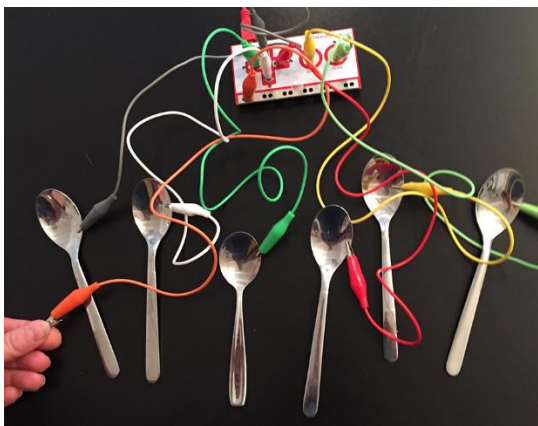
- 15 Sphero BOLT robotar
- 15 induktiva laddningsplattor med USB kablar
- 15 gradskivor
- 124 klistermärken
- Snabbstartsguide

Blue-Bot



Blue-Bot är en golvrobot med bluetooth, vilket innebär att den kan styras från en surfplatta eller en dator. Den kan också programmeras med enkla knapptryckningar på ryggen. Höljet är genomskinligt så att delarna inuti kan urskiljas. Blue-Bot kan svänga 45 grader och det går även att ange upprepningar i algoritmen. Blue-Bot åskådliggör sambandet mellan orsak och verkan samt ger övning i uppföljning och kontroll. Vi har 12 st.

Makey Makey



Makey Makey är ett litet programmerbart kretskort som enkelt kan kopplas ihop med saker som är elektriskt ledande så att du kan styra olika program på din dator, exempelvis spel eller andra projekt du kodat i Scratch. Din Fantasisynth som du spelade med din dators tangenter, kan med Makey Makey istället spelas på andra "tangenter" av frukt, skedar och annat som leder ström.

Greenscreen



Vi har även green screen i vårt "Digilabb". Med den kan du filma in dig själv med den som bakgrund, men i efterhand byta ut bakgrunden till något annat. En app som vi har använt med iPad är **Green Screen by Do Ink**. Finns en liten portabel duk och en stor på 3x5 meter+ tillbehör.

Osmo coding with Awbie



Osmo Coding är ett enkelt sätt att introducera kodning för barn. I spelet styr man med kodkommandon Awbie, en lekfull karaktär som älskar jordgubbar, till ett underbart trädskakande och jordgubbssamlade äventyr!

Spelet stimulerar samarbete då flera barn kan spela samtidigt på samma iPad. *Osmo Coding with Awbie* lär barn att använda programmeringskommandon och handfasta programmerings-block för att styra den spralliga figuren Awbie. Med hjälp av de här kommandona kan de styra Awbie genom ett förunderligt trädskakande, jordgubbssamlade äventyr. De börjar med enkla kodkombinationer och får successivt prova på mer avancerad kod medan de upptäcker hans värld.

Mbot-bilar



MmBlock är ett innovativt sätt att lära sig och experimentera med programmering. Det är en programvara som bygger på webbverktyget Scratch – som har blivit ett sätt att lära ut grafisk programmering hos de som är nya för området.

Programmering av roboten mBot sker med en programvara som heter mBlock. Det bygger på att foga samman olika block som har olika funktioner, så kallat "blockprogrammering". Istället för att skriva egen kod som från början kan vara ganska komplext klickar programmeraren ihop blocken i ett steg-för-steg-upplägg, ungefär som ett pussel. Blockens funktioner går ofta att designa själv genom att förändra värden eller byta text i textfälten. Blocken visualiserar programmeringen och det ger också god möjlighet att kunna söka fel om utfallet inte blir det tänkta, även för den som är ny inom området